



To jest dziecinnie proste

Teraz prowadzenie sklepu jest naprawdę mile

[● SPRAWDŹ](#)

Instrukcja

Plik integracyjny xml - format centralazabawek.pl

Wersja z 30/10/2020

1. SPIS TREŚCI

<u>SPIS TREŚCI</u>	<u>2</u>
<u>WSTĘP</u>	<u>3</u>
<u>PLIK DO INTEGRACJI PEŁNEJ</u>	<u>4</u>
3.1 Częstotliwość generowania	4
3.2 Struktura pliku	4
<u>PLIK DO INTEGRACJI STANÓW MAGAZYNOWYCH I CEN</u>	<u>5</u>
4.1 Częstotliwość generowania	5
4.2 Struktura pliku	5
<u>UŻYWANIE PLIKU XML W PRAKTYCE</u>	<u>6</u>
5.1 Skyshop, Redcart, Baselinker	6
5.2 Inne serwisy	7
<u>IMPORT ZAMÓWIEŃ DO PANELU KLIENTA CENTRALI ZABAWEK</u>	<u>7</u>
6.1 RĘCZNE TWORZENIE ZAMÓWIEŃ ALLEGRO SMART.	7
6.3 Powiązanie konto Centrali Zabawek z Allegro API	7
6.4 Składanie zamówienia SMART w Centrali Zabawek.	10
<u>KONTAKT</u>	<u>11</u>

2. WSTĘP

Ta instrukcja przeznaczona jest dla Partnerów hurtowni Centralazabawek.pl, oraz firm integrujących sklepy dedykowane a także platformy sklepowe.

Opisana jest tutaj struktura plików xml do automatycznej integracji hurtowni.

Pliki są personalizowane i zawierają towary, wybrane przez Partnera, oraz ceny dla danego Partnera.

Dostęp do plików integracji automatycznej jest płatny, wg cennika zawartego w sklepie z usługami.

Link do pliku otrzymacie Państwo po opłaceniu abonamentu poprzez email.

Aby wykupić usługę należy zalogować się do Panelu klienta, a następnie kliknąć w ikonkę Sklep z usługami i odnaleźć usługę:

[Automatyczny plik XML do integracji z centralazabawek.pl](#)

UWAGA! Plik XML po zaksięgowaniu pojawi się na Państwa adresie email po około godzinie oczekiwania.

PAMIĘTAJ! Gdy nie wybierzesz towarów do sprzedaży, plik XML będzie pusty i nie zadziała w takich serwisach jak Skyshop lub RedCart.



W formie automatycznej hurtownia udostępnia dwa pliki xml:

1. Pełny, zawierający wszystkie dane o wybranych przez partnera produktach.
Opis w Rozdziale 3
2. Plik do aktualizacji stanów magazynowych oraz cen. Opis w Rozdziale 4

3. PLIK DO INTEGRACJI PEŁNEJ

3.1 CZĘSTOTLIWOŚĆ GENEROWANIA

Plik jest zawsze aktualny na moment generowania, i można go pobrać co najwyżej 1 raz na dwie godziny.

3.2 STRUKTURA PLIKU

Format pliku: XML

Przykładowy plik do integracji import/export danych:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<products>
<product>
<id>711</id>
<name>MATA EDUKACYJNA</name>
<ean>5900734747422</ean>
<ean1>_ZIEL</ean1>
<ean2>43</ean2>
<description>Wspaniała zabawa dla dziecka itd.</description>
<images>
<image>http://www.centralazabawek.pl/produkty/711-1-big.jpg</image>
<image>
https://www.centralazabawek.pl//produkty/711-2-big.jpg
</image>
</images>
<price>67</price>
<suggested_price><![CDATA[ 10.00 ]]></suggested_price>
<vat>A</vat>
<weight>1100</weight>
<stock>10</stock>
<category>ART. DLA NIEMOWLĄT > MATY</category>
<manufacturer>BABY-MIX</manufacturer>
<manufacturer_code>66453-12</manufacturer_code>
<guarantee>12</guarantee>
<available>24h</available>
<sex>chłopca</sex>
</product>
</products>
```

Wyjaśnienia:

ID - numer ID produktu NAME - nazwa produktu

EAN - numer EAN produktu

EAN1 - Wartości identyfikujące cechy produktów o identycznym numerze EAN – kolor (np: ZIEL, CZER, BIA)

EAN2 - Wartości identyfikujące cechy produktów o identycznym numerze EAN – rozmiar (np: L, XL, M, 40, 41,42,43 - dla rozmiarów)

DESCRIPTION - opis HTML produktu
IMAGES - zdjęcia produktu
PRICE - cena brutto produktu - hurtowa
SUGGESTED_PRICE - cena sugerowana produktu dla klienta detalicznego
VAT - rodzaj stawki VAT na produkt. Dostępne wartości:
A – 23%
B – 8%
C – 0%
D – 5%
E – ZW.PTU
WEIGHT - waga w gramach
STOCK - stan magazynu
CATEGORY - kategoria produktu
MANUFACTURER – producent
MANUFACTURER_CODE - kod producenta
GUARANTEE – gwarancja
AVAILABLE – dostępność czyli czas dostawy
SEX - informacja dla kogo dedykowany jest produkt

4. PLIK DO INTEGRACJI STANÓW MAGAZYNOWYCH I CEN

4.1 CZĘSTOTLIWOŚĆ GENEROWANIA

Plik jest zawsze aktualny na moment generowania, i można go pobrać co najwyżej 3 razy na godzinę.

Plik jest stosunkowo mały w porównaniu do pełnego pliku, ponieważ zawiera tylko ceny oraz ilości, bez opisów zdjęć i innych informacji, które nie zmieniają się tak często.

4.2 STRUKTURA PLIKU

Format pliku: XML

Przykładowy plik do integracji import/export danych:

```
<products>
  <product>
    <id>722</id>
    <ean>5908445780660</ean>
    <ean1></ean1>
    <ean2></ean2>
    <price>29.00</price>
```

```
<vat>A</vat>
<stock>7</stock>
</product>
</products>
```

Wyjaśnienia:

ID - numer ID produktu NAME - nazwa produktu

EAN - numer EAN produktu

EAN1 - Wartości identyfikujące cechy produktów o identycznym numerze EAN – kolor (np: ZIEL, CZER, BIA)

EAN2 - Wartości identyfikujące cechy produktów o identycznym numerze EAN – rozmiar (np: L, XL, M, 40, 41,42,43 - dla rozmiarów)

PRICE - cena brutto produktu - hurtowa

VAT - rodzaj stawki VAT na produkt. Dostępne wartości:

A – 23%

B – 8%

C – 0%

D – 5%

E – ZW.PTU

STOCK - stan magazynu

UŻYWANIE PLIKU XML W PRAKTYCE

5.1 SKYSHOP, REDCART, BASELINKER

Po zakupieniu pliku otrzymają Państwo email z treścią, w której znajdziecie dwa linki do pliku xml. Będzie wyglądał podobnie do linku poniżej.

Plik XML pełny (dostęp 1 raz na dwie godziny):

<https://www.centralazabawek.pl/xml/get.php?l=twójemail@email.pl&h=ef619ead7baf9bacf5t5t56b8aad8cf>

Plik XML stany magazynowe i ceny (dostęp 3 razy na godzinę):

<https://www.centralazabawek.pl/xml/get.php?l=twójemail@email.pl&h=ef619ead7baf9bacf5t5t56b8aad8cf&t=stock>

Serwisy Sky Shop, Redcart i Baselinker będą wymagały od Państwa loginu i będzie to Państwa email, którym zarejestrowali się Państwo w Centrali Zabawek. Email jest także częścią linku xml zaznaczonego kolorem **zielonym** w instrukcji.

Drugą rzeczą jaką będą wymagały serwisy będzie token XML. Najczęściej będzie to cały link do pliku lub sam ciąg cyfr zaznaczony kolorem **różowym**.

W razie problemów technicznych prosimy o kontakt z pomocą techniczną powyższych serwisów.

5.2 INNE SERWISY

Nie wykluczamy że nasz plik xml będzie działał poprawnie na innych platformach, jednak proszę mieć na uwadze że za poprawne działanie pliku XML leży po stronie właścicieli platform, które udostępniają opcję integracji z naszą hurtownią. Centrala Zabawek udostępnia jedynie informacje z pliku XML

W razie problemów technicznych prosimy o kontakt z pomocą techniczną platform, które udostępniają opcje integracji.

IMPORT ZAMÓWIEŃ DO PANELU KLIENTA CENTRALI ZABAWEK

UWAGA. W przypadku gdy korzystają Państwo z integracji poprzez plik XML, zamówienia **NIE** będą się importowały automatycznie do panelu klienta w serwisie Centrali Zabawek. Takie zamówienie trzeba będzie wygenerować ręcznie.

6.1 RĘCZNE TWORZENIE ZAMÓWIEŃ ALLEGRO SMART.

Do tej pory tylko posiadacze pełnej integracji Centrala Zabawek - Allegro mieli możliwość wysyłania zamówień Allegro Smart za 0 zł. Od momentu wejścia w użycie tej instrukcji możliwość korzystania z Allegro Smart będą mieli także Partnerzy posiadający dostęp do pliku XML.

6.3 POWIĄZANIE KONTO CENTRALI ZABAWEK Z ALLEGRO API

Klient, który będzie chciał korzystać z opcji SMART przy ręcznych zamówieniach będzie musiał:

1) W panelu klienta → Ustawienia → Powiązanie z Allegro



Pojawią się Państwu następujące pola. Będziemy potrzebowali tylko klucza API Allegro.

Główna » **Panel klienta**

Należy wypełnić wszystkie pola oznaczone

ID użytkownika:

Klucz WebAPI*:

Token:

Token wygasa:

Zapisz

Po zapisaniu ustawień, zostaniesz przeniesiony na stronę Allegro - zaloguj się na Swoje konto Allegro i udostępnij aplikacji możliwość zarządzania Twoim kontem.

Resetuj wszystkie ustawienia Allegro

1. Obecnie klucze WebApi rejestruje się na osobnej stronie <https://apps.developer.allegro.pl/>
2. Zaloguj się swoimi danymi z Allegro

Nazwa aplikacji

Nazwa aplikacji powinna być krótka i treściwa. Wyświetlimy ją użytkownikowi pytając go o zgodę na dostęp Twojej aplikacji do jego konta. **Uwaga: Po tym jak nadasz nazwę aplikacji, nie będziesz mógł jej zmienić.**

Opis aplikacji (opcjonalnie)

Pole możesz wykorzystać na potrzeby własne, jego zawartości nie będziemy wyświetlać innym użytkownikom.

Wybierz rodzaj aplikacji
Dowiedz się więcej o sposobach autoryzacji

Aplikacja będzie posiadać dostęp do przeglądarki, za pomocą której użytkownik będzie się logował do Allegro (np. aplikacja na serwerze albo plik wykonywalny)
Aplikacja otrzyma OAuth grant-type: authorization_code

Aplikacja będzie działać w środowisku bez dostępu do przeglądarki albo klawiatury (np. aplikacja konsolowa albo na urządzeniu typu telewizor)
Aplikacja otrzyma OAuth grant-type: device_code

Adresy URI do przekierowania

Ścieżka w Twojej aplikacji, do której przekierujemy użytkowników po uwierzytelnieniu po stronie Allegro. Adres URI musi zawierać protokół (rekomendowany HTTPS), nie może zawierać fragmentów URI, ścieżek względnych, ani być publicznym adresem IP. Możesz podać wiele adresów (od nowej linii).

Zapoznałem się i akceptuję regulaminy WebAPI oraz REST API Allegro.

[ANULUJ](#) [DODAJ](#)

Wymagane wpisanie nazwy aplikacji (dowolna) oraz adresu URL do przekierowania (może to być to <https://centralazabawek.pl>) i zaakceptowanie regulaminu.

Główna » **Panel klienta**

Token przyznany

ID użytkownika został pobrany 9122449

Należy wypełnić wszystkie pola oznaczone

ID użytkownika:

Klucz WebAPI*:

Token:

Token wygasa:

[Zapisz](#)

Po zapisaniu ustawień, zostaniesz przeniesiony na stronę Allegro - zaloguj się na Swoje konto Allegro i udostępniij aplikacji możliwość zarządzania Twoim kontem.

Po wpisaniu klucza i zapisaniu ustawień w Centrali Zabawek użytkownik przeniesiony zostanie na Allegro gdzie (po zalogowaniu) zostanie zapytany czy chce zezwolić Centrali Zabawek na dostęp do jego konta.

Czy chcesz powiązać swoje konto Allegro z aplikacją zewnętrzną?

Próbujesz powiązać swoje konto z aplikacją **d20debdb-ccad-4efc-8152-4f79f75caab3**.

Jeśli wyrazisz zgodę, aplikacja będzie mogła wykonywać działania na Allegro w Twoim imieniu (np. pobierać informacje o sprzedaży, zarządzać ofertami itp.).

W każdej chwili będziesz mógł wycofać zgodę w zakładce Powiązane aplikacje

ANULUJ

POWIĄŻ KONTO

6.4 SKŁADANIE ZAMÓWIENIA SMART W CENTRALI ZABAWEK.

Dla tak zintegrowanych użytkowników w koszyku po dodaniu produktów pojawia się opcja:

<input type="radio"/> zakup dla mnie		<input checked="" type="radio"/> zakup dla klienta	<input type="radio"/> ceny netto		<input checked="" type="radio"/> ceny brutto
Nazwa	Ilość	Cena [pln]	Wartość [pln]		
KOCYK DZIECIĘCY ECRU	- 1 +	59,00 100,00	59,00 100,00		Usuń
			Wartość netto:	81,30	
			Wartość VAT:	18,70	
			Wartość brutto:	100,00	
			Twój zysk netto:	33,33	
			Twój zysk brutto:	41,00	
podaj numer zamówienia Allegro:		<input type="text"/>			
← Powrót		Dalej →			

W pole zaznaczone na czerwono należy wkleić nr zamówienia Allegro. Jest to ciąg znaków oddzielony myślnikami. Znajdą go Państwo w mailu z zamówienie od klienta lub zakładce 'Zamówienia' w serwisie Allegro.

Proszę pamiętać aby wkleić poprawny nr, bez spacji itp. W przypadku złego numeru zamówienia otrzymamy komunikat.

zakup dla mnie
 zakup dla klienta
 ceny netto
 ceny brutto

Nazwa	Ilość	Cena [pln]	Wartość [pln]	
KOCYK DZIECIĘCY ECRU	- 1 +	59,00 100,00	59,00 100,00	Usuń
Wartość netto:			81,30	
Wartość VAT:			18,70	
Wartość brutto:			100,00	
Twój zysk netto:			33,33	
Twój zysk brutto:			41,00	

podaj numer zamówienia Allegro:

Podane zamówienie nie może zostać pobrane, przyczyna:
 checkout form of id a87276c4-f2ce-11ea-ab10-394262985b7c not found

W przypadku poprawnego nr zamówienia system importuje automatycznie dane wysyłkowe klienta, formę transportu i płatności (w tym Smart i numer paczkomatu) i uwagi klienta do zamówienia.

Partner musi jedynie zweryfikować produkty w koszyku w stosunku do produktów z Allegro.

Przy takiej obsłudze zamówienia system wymusza opcję “zakup dla klienta” oraz nie pozwala na zmianę danych wysyłkowych dla zamówienia.

Tak wygenerowane zamówienie otrzyma etykietę SMART podczas pakowania a Państwo nie poniosą dodatkowych kosztów.

KONTAKT

W razie pytań prosimy o kontakt drogą email:

kontakt@centralazabawek.pl

W razie problemów technicznych prosimy o kontakt pomoc techniczną platform, które udostępniają integrację z naszą hurtownią. Nasza pomoc techniczna może jedynie udzielić pomocy w kwestii struktury pliku XML.